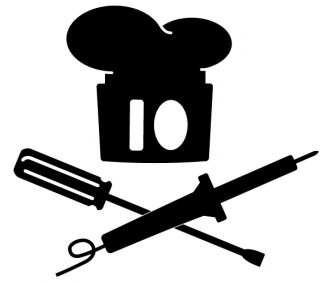


Blinkinjector



Lauflicht mit Impulswahl (Irgendwo hier sollte eine Wählscheibe sein. Wählen Sie mal!)

Das Programm auf dem Mikrocontroller generiert im Leerlauf zufällig verschiedenfarbige Leuchtpunkte und lässt sie in verschiedenen Geschwindigkeiten wie ein Lauflicht durchs Band laufen. Die Telefonwählscheibe generiert - auf natürliche Weise, denn so wählte man früher - Impulse, die ebenfalls als Leuchtpunkte auf dem Band visualisiert werden: Sobald man zu wählen beginnt, stoppt das Programm den Zufallsgenerator. Beim Loslassen der Scheibe erzeugen die Impulse der Wählscheibe Leuchtpunkte auf dem Streifen, je Wählvorgang in zufällig ausgewählter Farbe und Geschwindigkeit.

Um zu erfahren wie genau das LED-Band funktioniert, müssen Sie den „Fackelmob“ finden und dessen Schild lesen.

Weitere Informatonen: <http://mrks.de/34>

